

PROJET PEDAGOGIQUE DE LA FERME DES BOURETTES

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES	<i>Découvrir et comprendre le lien à la terre</i>	<i>Vivre une dimension d'accueil et d'animation</i>	<i>Prendre en compte l'environnement et respecter la nature</i>
MOYENS	<p>Elever des vaches, des poules, des porcs, etc.</p> <p>Cultiver les céréales, le potager</p> <p>Transformer les produits pour l'alimentation</p>	<p>Valider avec le groupe les règles de sécurité et de comportement sur la ferme</p> <p>Prendre en compte les connaissances des enfants</p> <p>Eveiller la curiosité, l'imaginaire</p>	<p>Relier paysage et activité de l'homme</p> <p>Comprendre le cycle de l'eau, le rôle des saisons, le cycle de la matière</p> <p>S'intéresser au monde du petit (insectes, rongeurs, ...)</p>
METHODES	<p>Entrer en relation avec les animaux par le toucher, en les nourrissant</p> <p>Connaitre les familles d'animaux</p> <p>Découvrir le cycle du blé</p> <p>Planter, arroser, récolter les légumes</p> <p>Faire de la farine, du pain, des confitures</p>	<p>Deviner ce qu'on peut faire ou pas dans une ferme</p> <p>Questionner les enfants, les impliquer, valoriser leurs expériences</p> <p>Utiliser le conte comme vecteur d'un message</p> <p>Respecter le rythme des enfants et varier les types d'activité dans la journée</p>	<p>Observer, décrire, imaginer le pourquoi du paysage</p> <p>Expérimenter la filtration de l'eau</p> <p>Reconnaitre les saisons sur les photos</p> <p>Explorer les traces des insectes et des petits animaux</p>
OUTILS	<p>Jeu de piste pour alimenter les animaux</p> <p>Loto des animaux</p> <p>Chronologie d'une année à la ferme (les saisons, les travaux)</p>	<p>Photo langage</p> <p>Histoires, contes</p> <p>Alterner activités créatives, physiques, sensorielles, individuelles ou collective, jeu libre, etc.</p>	<p>Construire de quoi « encadrer » le paysage pour l'observer</p> <p>Faire des expériences et analyser les résultats</p> <p>Construire des abris pour les insectes</p>